Lumina Measures

IGDS9-SF

Internet Gaming Disorder Scale - Short Form

Versão em português · 9 itens

Nome _____

Data _____

Essas questões referem-se a sua atividade de jogo no último ano (isto é, nos últimos 12 meses). Consideramos atividade de jogo como sendo qualquer atividade relacionada a jogos realizada ou em um computador/laptop ou em um videogame ou em qualquer outro tipo de equipamento (por exemplo, telefone celular, tablet, etc.) online e/ou offline

1 Nunca
2 Raramente
3 Algumas vezes
4 Frequentemente
5 Muito frequentemente

		1	2	3	4	5
1	Você se sente preocupado com o seu comportamento de jogo? (Por exemplo: Você pensa sobre uma atividade de jogo passada ou antecipa a próxima vez que irá jogar? Você acha que o jogo se tornou a atividade principal do seu dia a dia?)	☐	☐	☐	☐	☐
2	Você sente mais irritabilidade, ansiedade ou até mesmo tristeza quando tenta reduzir ou parar sua atividade de jogo?	☐	☐	☐	☐	☐
3	Você sente a necessidade de passar cada vez mais tempo envolvido em jogos para conseguir satisfação ou prazer?	☐	☐	☐	☐	☐
4	Você falha repetidamente quando tenta controlar ou cessar sua atividade de jogo?	☐	☐	☐	☐	☐
5	Você perdeu o interesse em antigos hobbies e outras atividades que fazia para se divertir como resultado do seu envolvimento com jogo?	☐	☐	☐	☐	☐
6	Você manteve a sua atividade de jogo apesar de saber que isso estava causando problemas entre você e as outras pessoas?	☐	☐	☐	☐	☐
7	Você enganou algum familiar, terapeuta ou outras pessoas devido ao tanto que você joga?	☐	☐	☐	☐	☐
8	Você joga para escapar ou aliviar temporariamente uma emoção negativa (por exemplo, desamparo, culpa, ansiedade)?	☐	☐	☐	☐	☐
9	Você prejudicou ou perdeu um relacionamento importante, emprego ou uma oportunidade educacional ou de carreira devido a sua atividade de jogo?	☐	☐	☐	☐	☐

Referências

Internet Gaming Disorder Scale - Short Form. Formulário em português.

DONADON, M. F. et al. Cross-cultural adaptation of the Internet Gaming Disorder Scale - Short Form (IGDS9-SF) to the Brazilian context. Trends in Psychiatry and Psychotherapy, v. 42, n. 3, p. 262-266, 2020. https://doi.org/10.1590/2237-6089-2019-0032

PONTES, H. M.; GRIFFITHS, M. D. Measuring DSM-5 Internet Gaming Disorder: development and validation of a short psychometric scale. Computers in Human Behavior, v. 45, p. 137-143, 2015. https://doi.org/10.1016/j.chb.2014.12.006

SEVERO, R. B. et al. Development and psychometric validation of Internet Gaming Disorder Scale - Short-Form (IGDS9-SF) in a Brazilian sample. Addictive Behaviors, v. 103, p. 106191, 2020. https://doi.org/10.1016/j.addbeh.2019.106191